

## İçerik

| Ders Kodu | Dersin Adı                  | Yarıyıl | Teori | Uygulama | Lab | Kredisi | AKTS |
|-----------|-----------------------------|---------|-------|----------|-----|---------|------|
| ISI 541   | İnsan Bilgisayar Etkileşimi | 1       | 3     | 0        | 0   | 3       | 6    |

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Ön Koşul              |  |
| Derse Kabul Koşulları |  |

|               |   |
|---------------|---|
| Dersin Dili   | İngilizce   |
| Türü          | Seçmeli   |
| Dersin Düzeyi | Yüksek Lisans   |
| Dersin Amacı  | İnsan bilgisayar etkileşimine (İBE) ilişkin prensip ve araştırma konularını öğrencilere tanıtmak  |
| İçerik        | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Hafta İnsan bilgisayar etkileşimine (İBE) genel bir bakış</li><li>2. Hafta İBE'nin tarihçesi</li><li>3. Hafta İnsan: Giriş/Çıkış kanalları, bellek.</li><li>4. Hafta İnsan: mantık yürütme, problem çözme</li><li>5. Hafta Bilgisayar: G/Ç aygıtları, bellek ve veri işleme</li><li>6. Hafta Etkileşim: etkileşim modelleri</li><li>7. Hafta Sözlü sunumlar</li><li>8. Hafta Etkileşim biçimleri</li><li>9. Hafta Kullanılabilirlik paradigmaları ve prensipleri</li><li>10. Hafta Etkileşim tasarımı</li><li>11. Hafta Sözlü sunumlar</li><li>12. Hafta Grafik kullanıcı arayüzleri</li><li>13. Hafta İleri konular</li><li>14. Hafta Proje sunumları</li></ol> |
| Kaynaklar     | 'Human computer interaction', Alan Dix.   |

## Teori Konu Bařlıkları

| Hafta | Konu Bařlıkları                                     |
|-------|---|
| 1     | İnsan bilgisayar etkileşimine (İBE) genel bir bakış |
| 2     | İBE'nin tarihçesi                                   |
| 3     | İnsan: Giriş/Çıkış kanalları, bellek.               |
| 4     | İnsan: mantık yürütme, problem çözme                |
| 5     | Bilgisayar: G/Ç aygıtları, bellek ve veri işleme    |
| 6     | Etkileşim: etkileşim modelleri                      |
| 7     | Sözlü sunumlar                                      |
| 8     | Etkileşim biçimleri                                 |
| 9     | Kullanılabilirlik paradigmaları ve prensipleri      |
| 10    | Etkileşim tasarımı                                  |
| 11    | Sözlü sunumlar                                      |
| 12    | Grafik kullanıcı arayüzleri                         |
| 13    | İleri konular                                       |
| 14    | Proje sunumları                                     |