

Contenus

| Nom du Cours | | Semestre du Cours | Cours Théoriques | Travaux Dirigés (TD) | Travaux Pratiques (TP) | Crédit du Cours | ECTS |
|--------------|----------------------|-------------------|------------------|----------------------|------------------------|-----------------|------|
| COM204 | Programmation mobile | 4 | 2 | 2 | 0 | 2 | 3 |

| | |
|---------------------------------|--|
| Cours Pré-Requis | |
| Conditions d'Admission au Cours | |

| | |
|-------------------|---|
| Langue du Cours | Turc |
| Type de Cours | Obligatoire |
| Niveau du Cours | Licence |
| Objectif du Cours | Le but de ce cours est de permettre aux étudiants d'acquérir des connaissances et des compétences dans les méthodes modernes de conception et de développement d'applications mobiles, en particulier les compétences de programmation pour développer des applications pour les systèmes mobiles basés sur Android |
| Contenus | <ol style="list-style-type: none">1. Introduction à l'informatique mobile et aux technologies2. Conception de système mobile3. Structure générale du système d'exploitation Android4. Fondamentaux des applications Android et du cycle de vie5. Accès aux services Web et aux services Web - Technologies XML6. Concept d'intention et perceptions communes7. SMS, réseau et accès internet via Android8. Autorisations d'accès, concepts de service et d'alarme9. Traitement de fond et concept de fil10. Cartes et services basés sur la localisation11. Introduction au langage de programmation Swift12. Swift: exemples de terrains de jeu xcode13. Swift: éléments d'interface graphique14. Swift: communication réseau simple avec SWIFT |
| Ressources | Programming Android: Java Programming for the New Generation of Mobile Devices, O'Reilly Media; Second Edition edition |

Intitulés des Sujets Théoriques

| Semaine | Intitulés des Sujets |
|---------|---|
| 1 | Introduction à l'informatique mobile et aux technologies |
| 2 | Conception de système mobile |
| 3 | Structure générale du système d'exploitation Android |
| 4 | Fondamentaux des applications Android et du cycle de vie |
| 5 | Accès aux services Web et aux services Web - Technologies XML |
| 6 | Concept d'intention et perceptions communes |
| 7 | SMS, réseau et accès internet via Android |
| 8 | Autorisations d'accès, concepts de service et d'alarme |
| 9 | Traitement de fond et concept de fil |
| 10 | Cartes et services basés sur la localisation |
| 11 | Introduction au langage de programmation Swift |
| 12 | Swift: exemples de terrains de jeu xcode |
| 13 | Swift: éléments d'interface graphique |
| 14 | Swift: communication réseau simple avec SWIFT |