

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF352	Introduction à l'Interaction Homme Machine	5	3	0	0	3	4

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Électif
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	Le but de ce cours est de promouvoir les concepts fondamentaux de l'interaction homme machine et des interfaces d'utilisateurs qui se développent selon les nécessités des utilisateurs et en parallèle avec les développements dans les technologies de l'information.
Contenus	<p>Historique de l'interaction homme machine</p> <p>Les composants fondamentaux de l'interaction: homme et ordinateur</p> <p>Paradigmes d'interaction</p> <p>Conception de l'interaction</p> <p>Modèles d'interaction</p> <p>Ergonomie de l'interaction</p> <p>Principes de conception visuelle</p> <p>Examen</p> <p>Interfaces d'utilisateurs</p> <p>Présentations d'articles/projets</p> <p>Interfaces innovatives</p> <p>Utilisabilité</p> <p>Expérience d'utilisateur</p> <p>Présentations des projets</p>
Ressources	<p>1- "Human-Computer Interaction", Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, Russel Beale, Pearson Education Limited 2004</p> <p>2- "Interaction design: beyond human-computer interaction", Yvonne Rogers, Helen Sharp, Jenny Preece, John Wiley & Sons 2002</p>

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Historique de l'interaction homme machine
2	Les composants fondamentaux de l'interaction: homme et ordinateur
3	Paradigmes d'interaction
4	Conception de l'interaction
5	Modèles d'interaction
6	Ergonomie de l'interaction
7	Principes de conception visuel
8	Examen partiel
9	Interfaces d'utilisateurs
10	Presentations d'articles/projets
11	Interfaces innovatives
12	Utilisabilité
13	Experience d'utilisateur
14	Présentations des projets