

İçerik

Ders Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Teori	Uygulama	Lab	Kredisi	AKTS
COM204	Mobil Programlama	4	2	2	2	2	3

Ön Koşul	
Derse Kabul Koşulları	

Dersin Dili	Türkçe
Türü	Seçmeli
Dersin Düzeyi	Lisans
Dersin Amacı	Bu dersin amacı, öğrencilerin genelde temel mobil altyapıları ve teknolojileri konularında bilgi sahibi olmalarını, modern mobil uygulama tasarlama, geliştirme araçları kullanarak gerçekleştirme yöntemleri konularında bilgi ve beceri kazanmalarını, özelde ise Android tabanlı mobil sistemler için uygulama geliştirebilecek düzeyde programlama öğrenebilmelerini sağlamaktır
İçerik	1. Mobil Bilişim ve Teknolojilerine Giriş 2. Mobil Sistem Tasarımı 3. Android İşletim Sistemi Genel Yapısı 4. Android uygulamalarının temelleri ve yaşam döngüsü 5. Web servisler ve web servislere erişim - XML teknolojileri 6. Intent kavramı ve yaygın algılayıcılar 7. Android üzerinden sms, ağ ve internete erişim 8. Erişim izinleri, Servis ve Alarm kavramları 9. Arka plan işlemleri ve Thread Kavramı 10. Haritalar ve Lokasyon bazlı servisler 11. Swift programlama diline giriş 12. Swift: xcode playground örnekleri 13. Swift: grafik arayüz elemanları 14. Swift: swift ile basit ağ iletişimi
Kaynaklar	Programming Android: Java Programming for the New Generation of Mobile Devices, O'Reilly Media; Second Edition edition

Teori Konu Başlıkları

Hafta	Konu Başlıkları
1	Mobil Bilişim ve Teknolojilerine Giriş
2	Mobil Sistem Tasarımı
3	Android İşletim Sistemi Genel Yapısı
4	Android Uygulamalarının Temelleri ve Yaşam Döngüsü
5	Web Servisler ve Web Servislere Erişim - XML Teknolojileri
6	Intent Kavramı ve Yaygın Algılayıcılar
7	Android Üzerinden Sms, Ağ ve Internet'e Erişim
8	Erişim İzinleri, Servis ve Alarm Kavramları
9	Arka Plan İşlemleri ve Thread Kavramı
10	Haritalar ve Lokasyon Bazlı Servisler
11	Swift Programlama Diline Giriş
12	Swift: Xcode Playground Örnekleri
13	Swift: Grafik Arayüz Elemanları
14	Swift: Swift İle Basit Ağ İletişimi