

İçerik

Ders Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Teori	Uygulama	Lab	Kredisi	AKTS
ECON416	Sosyal Tercihler	6	3	3	3	3	5

Ön Koşul	
Derse Kabul Koşulları	

Dersin Dili	Fransızca
Türü	Seçmeli
Dersin Düzeyi	Lisans
Dersin Amacı	Bu ders, oyun teorisi dersinin ileri düzeyde devamı olup istenilen sosyal seçimlere ulaşmak için ekonomik ajanlar arasındaki etkileşimin tasarımını inceler.
İçerik	Ders, ekonomik ajanların etkileşiminin tasarımını üç konu etrafında incelemektedir: sosyal seçim teorisi (toplu karar verme ve seçim sistemleri), mekanizma tasarımı ve ihaleler. Ders sosyal ağlara giriş ile sona erer.
Kaynaklar	Yoav Shoham and Kevin Leyton-Brown, Multiagent Systems: Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations Cambridge University Press, 2009. Matthew O. Jackson A Brief Introduction to the Basics of Game Theory. Matthew O. Jackson (2008) Social and Economic Networks, Princeton University Press.

Teori Konu Başlıkları

Hafta	Konu Başlıkları
1	Giriş ve örnekler: Seçim sistemleri ve ortak karar almada karşılaşılan sorunlar
2	Arrow teoremi
3	Gibbard-Satterthwaite ve Muller-Satterthwaite teoremleri
4	Mekanizma tasarımı-örnekler
5	Açığa vurma ilkesi ve transfer edilebilir fayda
6	Mekanizma tasarımının bir optimizasyon problemi olarak ele alınması
7	Vickrey-Clarke-Growes mekanizması (örnekler ve kısıtlar)
8	İhaleler-Gelir denkleği teoremi
9	Sosyal ağlar
10	Sunum
11	Sunum
12	Sunum
13	Sunum
14	Sunum