

## İçerik

Ders Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Teori	Uygulama	Lab	Kredisi	AKTS
ING133	Bilgisayar II	2	1	0	2	2	3

Ön Koşul	
Derse Kabul Koşulları	

Dersin Dili	Türkçe
Türü	Zorunlu
Dersin Düzeyi	Lisans

Dersin Amacı	<p>Bilişim teknolojilerine ait sistemlerin etkin bir şekilde işletilebilmesi için bu sistemlerin temelini oluşturan algoritmalar ve programlama dilleri konuları öğrencilerimiz açısından büyük önem taşımaktadır. Programda zorunlu ders olarak sunulan bu ders sayesinde öğrencilerin edinecekleri bilgi birikimi özellikle iş hayatında güncel bilişim sistemlerini incelemede ve bunlara uyum sağlamada oldukça yardımcı olacaktır. Bu kapsamda dersin amaçları şu şekilde belirlenmiştir:</p> <p>? Öğrencilere karşılaştıkları problemleri çözebilmek için gerekli teknikleri göstermek.</p> <p>? Öğrencilerin, genel algoritma kavramı, programlamanın temel kavramlarına ve programlama dillerindeki genel kavramlara hakim olmalarını sağlamak.</p> <p>? C programlama dili ve Eclipse programlama ortamı hakkında fikir sahibi olmalarını sağlamak.</p>
--------------	--

İçerik	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Hafta: Değişkenlerin tanımlanması</li><li>2. Hafta: Operatörler ve İfadeler Koşullu ifadeler, Boolean işlemler</li><li>3. Hafta: Fonksiyonlar</li><li>4. Hafta: Fonksiyonlar</li><li>5. Hafta: Tablolar</li><li>6. Hafta: Tablolar</li><li>7. Hafta: Değere ve adrese göre geçiş</li><li>8. Hafta: Değere ve adrese göre geçiş</li><li>9. Hafta: Özelleştirilmiş Tipler</li><li>10. Hafta: Özelleştirilmiş Tipler</li><li>11. Hafta: İşaretleyiciler</li><li>12. Hafta: İşaretleyiciler</li><li>13. Hafta: İşaretleyiciler</li><li>14. Hafta: İşaretleyiciler</li></ol>
--------	--

Kaynaklar	1. Kernighan, B. W., Ritchie, D. M., "The C Programming Language", Prentice Hall, 1988.
-----------	---

## Teori Konu Başlıkları

Hafta	Konu Başlıkları
1	Değişkenlerin tanımlanması
2	Operatörler ve İfadeler Koşullu ifadeler, Boolean işlemler
3	Fonksiyonlar
4	Fonksiyonlar
5	Tablolar
6	Tablolar
7	Değere ve adrese göre geçiş

Hafta	Konu Başlıkları
8	Değere ve adrese göre geçiş
9	Özelleştirilmiş Tipler
10	Özelleştirilmiş Tipler
11	İşaretleyiciler
12	İşaretleyiciler
13	İşaretleyiciler
14	İşaretleyiciler