

İçerik

Ders Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Teori	Uygulama	Lab	Kredisi	AKTS
ING133	Bilgisayar II	2	1	0	2	2	3

Ön Koşul	
Derse Kabul Koşulları	

Dersin Dili	Türkçe
Türü	Zorunlu
Dersin Düzeyi	Lisans

Dersin Amacı	<p>Bilişim teknolojilerine ait sistemlerin etkin bir şekilde işletilebilmesi için bu sistemlerin temelini oluşturan algoritmalar ve programlama dilleri konuları öğrencilerimiz açısından büyük önem taşımaktadır. Programda zorunlu ders olarak sunulan bu ders sayesinde öğrencilerin edinecekleri bilgi birikimi özellikle iş hayatında güncel bilişim sistemlerini incelemede ve bunlara uyum sağlamada oldukça yardımcı olacaktır. Bu kapsamda dersin amaçları şu şekilde belirlenmiştir:</p> <p>? Öğrencilere karşılaştıkları problemleri çözebilmek için gerekli teknikleri göstermek.</p> <p>? Öğrencilerin, genel algoritma kavramı, programlamanın temel kavramlarına ve programlama dillerindeki genel kavramlara hakim olmalarını sağlamak.</p> <p>? C programlama dili ve Eclipse programlama ortamı hakkında fikir sahibi olmalarını sağlamak.</p>
--------------	--

İçerik	<ol style="list-style-type: none">1. Hafta: Değişkenlerin tanımlanması2. Hafta: Operatörler ve İfadeler Koşullu ifadeler, Boolean işlemler3. Hafta: Fonksiyonlar4. Hafta: Fonksiyonlar5. Hafta: Tablolar6. Hafta: Tablolar7. Hafta: Değere ve adrese göre geçiş8. Hafta: Değere ve adrese göre geçiş9. Hafta: Özelleştirilmiş Tipler10. Hafta: Özelleştirilmiş Tipler11. Hafta: İşaretleyiciler12. Hafta: İşaretleyiciler13. Hafta: İşaretleyiciler14. Hafta: İşaretleyiciler
--------	--

Kaynaklar	1. Kernighan, B. W., Ritchie, D. M., "The C Programming Language", Prentice Hall, 1988.
-----------	---

Teori Konu Başlıkları

Hafta	Konu Başlıkları
1	Değişkenlerin tanımlanması
2	Operatörler ve İfadeler Koşullu ifadeler, Boolean işlemler
3	Fonksiyonlar
4	Fonksiyonlar
5	Tablolar
6	Tablolar
7	Değere ve adrese göre geçiş

Hafta	Konu Bařlıkları
8	Deęere ve adrese gre geiř
9	zelleřtirilmiř Tipler
10	zelleřtirilmiř Tipler
11	İřaretleyiciler
12	İřaretleyiciler
13	İřaretleyiciler
14	İřaretleyiciler