

İçerik

Ders Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Teori	Uygulama	Lab	Kredisi	AKTS
PM546	Pazarlamada Yöneylem Araştırması	2	3	0	0	3	7

Ön Koşul	
Derse Kabul Koşulları	

Dersin Dili	Türkçe
Türü	Zorunlu
Dersin Düzeyi	Yüksek Lisans
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrencinin, işletme yönetiminde kullanılan sayısal karar yöntemlerini kullanarak bir model oluşturması, bunun çözümlerini elde edebilmesi ve gerçek hayatta karşılaşılabileceği işletmecilik problemlerinde uygun matematiksel yöntemleri kullanarak doğru kararlar oluşturabilme yeteneğini kazanması amaçlanmaktadır. Ders, karar analizi, çok amaçlı programlama, tahmin yöntemleri, proje yönetimi ve PERT/CPM, oyun teorisi ve simülasyon modellerini kapsayacaktır.
İçerik	1. hafta : Tam sayılı ve karma tam sayılı programlama. 2. hafta : Tam sayılı ve karma tam sayılı programlama. 3. hafta : Çok amaçlı programlama ve hedef programlama. 4. hafta : Çok amaçlı programlama ve hedef programlama. 5. hafta : Analitik hiyerarşi prosesi. 6. hafta : Markov analizi, geçiş matrisi ve gelecekteki durum tahmini. 7. hafta : Yutucu Markov zincirleri ve Markov analizi problemlerinin bilgisayar desteği ile çözümü. 8. hafta : Ara sınav 1. 9. hafta : Oyun teorisi ve stratejiler. Oyunların grafik ve doğrusal programlama ile çözümü. 10. hafta : Oyunların grafik ve doğrusal programlama ile çözümü. 11. hafta : Şebeke modelleri. 12. hafta : Proje yönetimi, PERT ve CPM. 13. hafta : Proje yönetimi, PERT ve CPM. 14. hafta : Sistem, model ve benzetim (simülasyon) kavramı ve benzetim teknikleri.
Kaynaklar	Ders notları Brémaud, Pierre. Markov chains : Gibbs fields, Monte Carlo simulation and queues. Springer, New York, 1999. Forgo, Ferenc. Introduction to the theory of games: concepts , methods and applications. Kluwer Academics, Boston, 1999. Haggstrom, Olle. Finite Markov chains and algorithmic applications. Cambridge University Press, New York, 2002. Saaty, Thomas L. Models, methods, concepts and application of the Analytic Hierarchy Process. Kluwer Academics, Boston, 2001. Timor, Mehpare. Yöneylem Araştırması ve İşletmecilik Uygulamaları, İstanbul : İ.Ü. Basımevi, 2001.

Teori Konu Başlıkları

Hafta	Konu Başlıkları
1	Tam sayılı ve karma tam sayılı programlama.
2	Tam sayılı ve karma tam sayılı programlama.
3	Çok amaçlı programlama ve hedef programlama.
4	Çok amaçlı programlama ve hedef programlama.
5	Analitik hiyerarşi prosesi.
6	Markov analizi, geçiş matrisi ve gelecekteki durum tahmini.
7	Yutucu Markov zincirleri ve Markov analizi problemlerinin bilgisayar desteği ile çözümü.
8	Ara sınav 1.
9	Oyun teorisi ve stratejiler. Oyunların grafik ve doğrusal programlama ile çözümü.
10	Oyunların grafik ve doğrusal programlama ile çözümü.
11	Şebeke modelleri.
12	Proje yönetimi, PERT ve CPM.
13	Proje yönetimi, PERT ve CPM.
14	Sistem, model ve benzetim (simülasyon) kavramı ve benzetim teknikleri.