**İçerik**

| Ders Kodu | Dersin Adı | Yarıyıl | Teori | Uygulama | Lab | Kredisi | AKTS |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| INF454 | İnsan Bilgisayar Etkileşiminin Temelleri | 5 | 3 | 0 | 0 | 3 | 5 |

| | |
|---|---|
| Ön Koşul | |
| Derse Kabul Koşulları | |

| | |
|---|---|
| Dersin Dili | Fransızca |
| Türü | Seçmeli |
| Dersin Düzeyi | Lisans |
| Dersin Amacı | Bu dersin amacı sürekli gelişen bilgi teknolojileri altyapısı ve insanların bu teknolojileri kullanım gereksinimleri doğrultusunda etkileşim ve arayüz tasarımları ve değerlendirilmesi konusunda temel bilgilerin farklı branşlardan öğrencilere aktarılmasıdır. |
| İçerik | -İnsan Bilgisayar Etkileşiminin Tarihçesi<br>Etkileşimin temel unsurları: insan ve makina<br>Etkileşim paradigmaları<br>Etkileşim tasarımı<br>Etkileşim modelleri<br>Etkileşimde Ergonomi<br>Tasarım İlkeleri<br>Ara Sınav<br>Kullanıcı Arayüzleri<br>Makale / proje sunumları<br>Yenilikçi arayüzler<br>Kullanılabilirlik<br>Kullanıcı deneyimi<br>Grup proje sunumları |
| Kaynaklar | 1- "Human-Computer Interaction" , Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, Russel Beale , Pearson Education Limited 2004<br><br>2- "Interaction design: beyond human-computer interaction", Yvonne Rogers, Helen Sharp, Jenny Preece, John Wiley &Sons 2002 |

**Teori Konu Başlıkları**

| Hafta | Konu Başlıkları |
|---|---|
| 1 | İnsan Bilgisayar Etkileşiminin Tarihçesi |
| 2 | Etkileşimin temel unsurları: insan ve makina |
| 3 | Etkileşim paradigmaları |
| 4 | Etkileşim tasarımı |
| 5 | Etkileşim modelleri |
| 6 | Etkileşimde Ergonomi |
| 7 | Tasarım İlkeleri |
| 8 | Ara Sınav |
| 9 | Kullanıcı Arayüzleri |
| 10 | Makale / proje sunumları |
| 11 | Yenilikçi arayüzler |
| 12 | Kullanılabilirlik |
| 13 | Kullanıcı deneyimi |
| 14 | Grup proje sunumları |