İçerik

Ders Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Teori	Uygulama	Lab	Kredisi	AKTS
IT 536	Etkileşimli Teknolojiler ve Kullanıcı Deneyimi	3	4	0	0	3	8

Ön Koşul	
Derse Kabul Koşulları	

Dersin Dili	İngilizce
Türü	Seçmeli
Dersin Düzeyi	Yüksek Lisans
Dersin Amacı	Bu dersin temel amacı, insan-bilgisayar etkileşimi, interaktif teknolojiler ve kullanıcı deneyimi konusunda kapsamlı bir bakış açısı kazandırmaktır. Ders, öğrencilerin profesyonel deneyimlerini, teorik bilgilerle birleştirerek, dijital ürünleri kullanıcı odaklı olarak değerlendirme ve geliştirme yeteneği kazanmalarını hedefler. Öğrenciler, insan-bilgisayar etkileşimi teorilerini öğrenip, kullanılabilir, erişilebilir ve etkin yazılım arayüzleri ve iyileştirilmiş kullanıcı deneyimi tasarımı konularında bilgi ve becerilerini geliştireceklerdir.
İçerik	Bu ders, bilgisayar mühendisliği öğrencilerine kullanıcı deneyimi (UX) ve kullanıcı arayüzü (UI) tasarım ilkelerini öğretip kullanabilmelerini sağlamak üzere şu konuları içermektedir: İnsan-bilgisayar etkileşimi prensipleri, kullanıcı odaklı tasarım süreci, bilgi mimarisi, görsel tasarım ilkeleri, etkileşim tasarımı, prototipleme teknikleri, kullanılabilirlik değerlendirmesi ve erişilebilirlik standartları, arayüz geliştirme araçları ve teknikleri. Ders pratik çalışma, proje ve sunumlarla desteklenmektedir
Kaynaklar	Designing user experience / David Benyon. Pearson Education Limited, 2019 ISBN: 978-1-292-15551 The UX book / R.Hartson, P.Pyla Morgan Kaufman Pub.2019 ISBN 978-0-12-805342-3

Teori Konu Başlıkları

Hafta	Konu Başlıkları
1	UX/UI Tasarımı: Giriş ve Tarihçe
2	Kullanıcı Deneyimi ve Arayüzü Tasarımının Temelleri
3	Kullanılabilirlik Presnsipleri
4	Tasarım Odaklı Düşünme
5	Kullanıcı Araştırması
6	Bilgi Mimarisi
7	Yön Bulma Tasarımı
8	Telkafes ve Prototipleme
9	Kullanılabilirlik Testleri
10	Gelişen Etkileşimli Teknolojiler
11	Proje Sunumları