

İçerik

| Ders Kodu | Dersin Adı | Yarıyıl | Teori | Uygulama | Lab | Kredisi | AKTS |
|-----------|--------------|---------|-------|----------|-----|---------|------|
| ECON426 | Oyun Teorisi | 8 | 3 | 0 | 0 | 3 | 6 |

| | |
|-----------------------|--|
| Ön Koşul | |
| Derse Kabul Koşulları | |

| | |
|---------------|--|
| Dersin Dili | Fransızca |
| Türü | Seçmeli |
| Dersin Düzeyi | Lisans |
| Dersin Amacı | Bu ders, doğa ve toplum bilimlerinde önem taşıyan oyun teorisinde kullanılan kavram ve yöntemlerle öğrencilerin tanışması ve bunlarla ilgili bir temele sahip olmalarını amaçlamaktadır. Dersin bir başka hedefi, öğrencinin stratejik düşünceyi ekonomik ve sosyal durumlara uygulamayı öğrenmesini sağlamaktır. |
| İçerik | Bu ders, oyun teorisinin temel çözüm yöntemleri ve uygulamalarını sunmaktadır. Oyun teorisi, sosyal bilimlerde çeşitli kapsamlarda stratejik etkileşimi incelemek için kullanılmaktadır. Başka bireyler, rakip, alıcı, satıcı düzenleyici ve benzerlerinin eylemleri, şirketlerin piyasa içindeki ve dışındaki fırsatlarını belirlemektedir. Bu durumda, şirketler karar verirken başka bireylerin eylemlerini öngörmek durumundadırlar. Oyun teorisi, böyle etkileşimleri incelemek için kullanılabilir en uygun metodolojik araçtır. Ders öncelikle, oyun teorisi modellerinde kullanılan çözüm yöntemlerini açıklar (dominans, Nash dengesi, geriye dönük çözüm, bağlılık, inandırıcılık, Bayes dengesi) ve ardından ekonomik ve sosyal durumlara uygulamaları sunar. |
| Kaynaklar | A. Dixit and B. Nalebuff. Thinking Strategically, Norton 1991 J. Watson. Strategy: An Introduction to Game Theory, Norton 2002 P.K. Dutta. Strategies and Games: Theory And Practice, MIT 1999 G. Demange et J.-P. Ponsard Théorie des Jeux et Analyse Economique, 1994 Bierman and Fernandez, Game Theory with Economic Applications, Second Edition, Addison Wesley (1998). Fudenberg and Tirole, Game Theory, MIT Press (1991). Gibbons, Game Theory for Applied Economists, Princeton University Press (1992). Krishna, Auction Theory, Academic Press (2002). |

Teori Konu Başlıkları

| Hafta | Konu Başlıkları |
|-------|--|
| 1 | Oyun teorisine giriş ve örnekler |
| 2 | Mükemmel bilgi altında statik oyunlar |
| 3 | Normal formda oyun tanımı |
| 4 | Baskın strateji dengesi ve Rasyonalizasyon |
| 5 | Nash dengesi ve uygulamalar |
| 6 | Karma Nash dengesi ve uygulamalar |
| 7 | Mükemmel olmayan bilgi altında statik oyunlar-Asimetrik bilgi-Bayezyen oyunlar-Bayezyen Nash denge |
| 8 | Mükemmel ve tam bilgi altında dinamik oyunlar-Ağaç ile tanımlama |
| 9 | Mükemmel ve tam bilgi altında dinamik oyunlar-Geriye dönük çözüm |
| 10 | Mükemmel olmayan bilgi altında dinamik oyunlar-Alt oyun mükemmel dengesi |
| 11 | İnandırıcılık-Bağlılık |
| 12 | Dinamik oyun uygulamaları |

| Hafta | Konu Bařlıkları |
|-------|--------------------------------|
| 13 | Sinyal oyunları |
| 14 | Sinyal oyunları ve uygulamalar |