

İçerik

| Ders Kodu | Dersin Adı | Yarıyıl | Teori | Uygulama | Lab | Kredisi | AKTS |
|-----------|----------------------------|---------|-------|----------|-----|---------|------|
| INF473 | Üretken Yapay Zekaya Giriş | 8 | 3 | 0 | 0 | 3 | 5 |

| | |
|-----------------------|--|
| Ön Koşul | |
| Derse Kabul Koşulları | |

| | |
|---------------|---|
| Dersin Dili | Fransızca |
| Türü | Seçmeli |
| Dersin Düzeyi | Lisans |
| Dersin Amacı | Bu dersin amacı, öğrencilerin üretken yapay zekâ sistemlerinin arkasındaki temel matematiksel, algoritmik ve mühendislik prensiplerini kavramasını sağlamak; büyük dil modelleri (LLM), görüntü ve metin üretim modelleri ve modern üretken mimarilerin nasıl çalıştığını, nasıl eğitildiğini, nasıl değerlendirildiğini ve gerçek dünyada nasıl kullanılabileceğini öğretmektir. |
| İçerik | (Aşağıda) Konu başlıkları kısmında görülebilir. |
| Kaynaklar | Build a Large Language Model (From Scratch), Sebastian Raschka, September 2024 |

Teori Konu Başlıkları

| Hafta | Konu Başlıkları |
|-------|---|
| 1 | Üretken Yapay Zekâ Nedir? |
| 2 | Olasılıksal Dil Modellemesi |
| 3 | Derin Öğrenme I |
| 4 | Derin Öğrenme II |
| 5 | Attention Mekanizması ve Transformer Temeli |
| 6 | Transformer Decoder ve LLM Mimarisi |
| 7 | LLM Eğitimi I |
| 8 | Ara Sınav |
| 9 | LLM Eğitimi II |
| 10 | Instruct Modeller ve RLHF |
| 11 | Prompting Mühendisliği |
| 12 | Retrieval Augmented Generation (RAG) |
| 13 | Tool Calling ve Agentic Sistemler |
| 14 | Uçtan Uca Proje Sunumları |