

İçerik

Ders Kodu	Dersin Adı	Yarıyıl	Teori	Uygulama	Lab	Kredisi	AKTS
INF246	Programlama Uygulamaları	3	1	0	2	2	3

Ön Koşul	
Derse Kabul Koşulları	

Dersin Dili	Fransızca
Türü	Zorunlu
Dersin Düzeyi	Lisans
Dersin Amacı	Bu ders kapsamında; C++ programlama dili ile, programlama becerilerini geliştirmeye ve profesyonel düzeyde uygulamalar oluşturmaya yönelik başlıklar ele alınacaktır. C++ programlama dili, alt seviye sistem programlama, oyun geliştirme, sürücü tanımlama, mobil programcılık, veri tabanı yönetimi gibi çok farklı bilgisayar mühendisliği konu başlıkları ile öne çıkarken günümüzde yapay zeka uygulamalarında da yetkinliğini tercih edilmektedir. Ders kapsamında nesneye yönelik programlama kavramları uygulamalar ile ele alınırken, uygulama ödevleri ile başlıklar pekiştirilecektir.
İçerik	C++ programlama dili, Nesneye yönelik programlama, Taslak sınıflar ve fonksiyonlar, Bellek yönetimi, İleri veri yapıları, Görsel uygulamalar, Rekabetçi programlama
Kaynaklar	Deitel, Harvey M., and Paul J. Deitel. C: How to program. Pearson Education, 2004.

Teori Konu Başlıkları

Hafta	Konu Başlıkları
1	C++ Programlamaya Giriş; uygulama tasarlama
2	C++ ile Nesneye Yönelik Programlama
3	Inheritance-Polymorphism, Uygulama-1
4	Taslak (Template) programlama
5	C++ Akıllı işaretçiler, Uygulama-2
6	Bellek ve sistem kaynakları yönetimi
7	C++ Standard Template Library (STL)
8	İleri veri yapıları kullanımı, Uygulama-3
9	Ara Sınav
10	Görsel uygulamalar
11	Pencere Yönetimi
12	Donanım erişimi ve yönetimi, Uygulama-4
13	Rekabetçi programlama
14	Multithreading, Uygulama-5