

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
ECON416	Choix sociaux	6	3	3	3	3	5

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Électif
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	Ce cours est un approfondissement des connaissances en théories des jeux et étudie la conception de l'interaction entre les agents afin d'aboutir a des choix sociales désirées.
Contenus	Le cours étudie la conception de l'interaction entre les agents autour de trois sujets : la théorie du choix social (la prise de décision collective et les systèmes de vote), la conception des mécanismes et les enchères. Le cours finit en faisant une introduction aux réseaux sociaux.
Ressources	Yoav Shoham and Kevin Leyton-Brown, Multiagent Systems: Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations Cambridge University Press, 2009. Matthew O. Jackson A Brief Introduction to the Basics of Game Theory. Matthew O. Jackson (2008) Social and Economic Networks, Princeton University Press.

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Introduction: Le problème de l'agrégation des préférences des différents agents: Règles de vote et des difficultés rencontrées dans la prise de décision collective
2	Le théorème d'Arrow
3	Les théorèmes de Gibbard-Satterthwaite et Muller-Satterthwaite
4	La conception de mécanisme-Exemples
5	Le principe de révélation et l'utilité transférable
6	La conception de mécanisme comme problème d'optimisation
7	Le mécanisme de Vickrey-Clarke-Growes (exemples et limitations)
8	Les enchères-Le théoreme d'équivalence du revenu
9	Les réseaux
10	Présentation
11	Présentation
12	Présentation
13	Présentation
14	Présentation