

Contenus

| Nom du Cours | | Semestre du Cours | Cours Théoriques | Travaux Dirigés (TD) | Travaux Pratiques (TP) | Crédit du Cours | ECTS |
|--------------|---------------------------------|-------------------|------------------|----------------------|------------------------|-----------------|------|
| INF102 | Introduction à la programmation | 1 | 2 | 0 | 2 | 3 | 4 |

| | |
|---------------------------------|--|
| Cours Pré-Requis | |
| Conditions d'Admission au Cours | |

| | |
|-------------------|--|
| Langue du Cours | Français |
| Type de Cours | Obligatoire |
| Niveau du Cours | Licence |
| Objectif du Cours | La science informatique est une science nouvelle et en plein développement. La programmation et l'algorithme sont deux domaines particulier de cette science. L'objectif de ce cours est d'initier les étudiants au langage de programmation C pour lui permettre de formaliser puis d'implémenter d'un algorithme simple. |
| Contenus | |
| Ressources | <ul style="list-style-type: none">• Notes de cours et TP : http://kikencere.gsu.edu.tr• Le langage C, norme ANSI, édition Dunod, B Kernighan, D Ritchie |

Intitulés des Sujets Théoriques

| Semaine | Intitulés des Sujets |
|---------|--|
| 1 | Représentation des types entiers dans un ordinateur, présentation de l'environnement de programmation. |
| 2 | Représentation des types flottants dans un ordinateur. |
| 3 | Les différents types du C, constantes et variables. |
| 4 | Expressions et opérateurs. |
| 5 | Instructions conditionnelles et itératives. |
| 6 | Tableaux et chaînes de caractères. |
| 7 | Introduction de la notion de pointeurs. |
| 8 | Semaine de partiels. |
| 9 | Les fonctions en C et le passage des arguments. |
| 10 | Les fonctions en C et le passage des arguments. |
| 11 | Pointeurs et tableaux, l'arithmétique des pointeurs. |
| 12 | Les types structurés. |
| 13 | Exemples d'algorithme récursifs. |
| 14 | Révision et synthèse |