

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF102	Introduction à la programmation	1	2	0	2	3	4

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	La science informatique est une science nouvelle et en plein développement. La programmation et l'algorithmique sont deux domaines particulier de cette science. L'objectif de ce cours est d'initier les étudiants au langage de programmation C pour lui permettre de formaliser puis d'implémenter d'un algorithme simple.
Contenus	
Ressources	<ul style="list-style-type: none">• Notes de cours et TP : http://kikencere.gsu.edu.tr• Le langage C, norme ANSI, édition Dunod, B Kernighan, D Ritchie

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Représentation des types entiers dans un ordinateur, présentation de l'environnement de programmation.
2	Représentation des types flottants dans un ordinateur.
3	Les différents types du C, constantes et variables.
4	Expressions et opérateurs.
5	Instructions conditionnelles et itératives.
6	Tableaux et chaînes de caractères.
7	Introduction de la notion de pointeurs.
8	Semaine de partiels.
9	Les fonctions en C et le passage des arguments.
10	Les fonctions en C et le passage des arguments.
11	Pointeurs et tableaux, l'arithmétique des pointeurs.
12	Les types structurés.
13	Exemples d'algorithme récursifs.
14	Révision et synthèse