

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF481	Génie logiciel et conception orientée objet	8	4	0	0	4	5

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	Le premier objectif de ce cours est de procurer à l'étudiant une connaissance à propos de procès de conception d'objet orientée et de faire appliquer dans un projet. En plus, le cours fournit une connaissance de cycle de vie d'un projet logiciel.
Contenus	<p>Semaine 1. Introduction au génie logiciel et gestion de projet.</p> <p>Semaine 2. Systèmes socio-techniques, systèmes critiques, définition du problème.</p> <p>Semaine 3. Analyse objet orienté du système.</p> <p>Semaine 4. Conception objet orienté :UML(I).</p> <p>Semaine 5. Conception objet orienté :UML(II).</p> <p>Semaine 6. Modèles de développement de logiciel.</p> <p>Semaine 7. Analyse de besoins.</p> <p>Semaine 8. Examen partiel.</p> <p>Semaine 9. Qualité logicielle et techniques d'essai.</p> <p>Semaine 10. Développement de logiciel agile.</p> <p>Semaine 11. Modèles économiques des logicielles.</p> <p>Semaine 12. Gestion de qualité logicielle.</p> <p>Semaine 13. Présentations des projets.</p> <p>Semaine 14. Présentations des projets.</p>
Ressources	<p>1. Software Engineering, Ian Sommerville, Addison-Wesley, 8th veya 9th Edition, 2010.</p> <p>2. Introduction to Software Engineering Design, Processes, Principles, and Patterns with UML2, Christophe Fox, Addison-Wesley, 2006.</p>

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Introduction au génie logiciel et gestion de projet.
2	Systèmes socio-techniques, systèmes critiques, définition du problème.
3	Analyse objet orienté du système.
4	Conception objet orienté :UML(I).
5	Conception objet orienté :UML(II).
6	Modèles de développement de logiciel.
7	Analyse de besoins.
8	Examen partiel.
9	Qualité logicielle et techniques d'essai.

Semaine	Intitulés des Sujets
10	Développement de logiciel agile.
11	Modèles économiques des logicielles.
12	Gestion de qualité logicielle.
13	Présentations des projets.
14	Présentations des projets.