Contenus

Code du Cours	Nom du Cours	Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF223-B	Programmation orientée objet	4	3	0	2	4	6

Cours Pré-Requis	INF102
Conditions d'Admission au Cours	INF102

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	La programmation orientée objet, le cours commence. Programmation de l'applet Java, Button, TextField, TextArea, Choix, RadioButton, etc .. L'utilisation d'objets de base telles que Java console de programmation, certaines solutions algorithmiques des problèmes, la méthode Java de programmation d'applications de classe relations d'objet, l'héritage, la programmation orientée objet, ce cours aborde des sujets de base tels que la philosophie.
Contenus	1 Semaine: Java CONSOLE DE PROGRAMMATION 2 Semaine: applets Java d', INTRODUCTION 3 Semaine: BOUTON champ de texte Zone de texte VS ... CONTRÔLE 4 Semaine: contrôle du clavier Java 5 Semaine: Java COMMANDE DE SOURIS 6 Semaine: APPLET sur la programmation VISUAL 7 Semaine: applet sur Déplacer un objet 8 Semaine: À MI-PARCOURS 9 Semaine: classe, RELATIONS méthodes objet et 10ème Semaine: 1 de l'applet sur la programmation du jeu 11ème Semaine: 2 applet sur la programmation du jeu 12ème Semaine: programmation d'applications Java 13ème Semaine: CALCULATRICE comme des exemples de programmation d'application 14ème Semaine: APPLICATIONS Java Advanced
Ressources	1. Java 6, HERBERT Schildt, ALPHA DIFFUSION 2. Applications Java, compas PUBLICATIONS

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Java console de programmation
2	Applets java d', introduction
3	Bouton, champ de texte, zone de texte vs... controle
4	Contrôle du clavier java
5	Java commande de souris
6	Applet sur la programmation visual
7	Applet sur déplacer un objet
8	Exam
9	Classe, relations méthodes objet et
10	L'applet sur la programmation du jeu I
11	L'applet sur la programmation du jeu II
12	Programmation d'applications Java
13	Calculatrice comme des exemples de programmation d'application
14	Applications Java avancée