

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
RI-518	Résolution des Conflits	2	3	0	0	3	8

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Turc
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Master
Objectif du Cours	L'objectif du cours est d'étudier le conflit dans le contexte des relations symétriques asymétriques entre les différents niveaux d'acteurs, ainsi que comprendre l'émergence des conditions de coopération. Dans ce contexte, l'utilisation de la théorie des jeux non-coopératifs dans l'analyse des déterminants d'un cas de conflit.
Contenus	Voir les "Intitulés des sujets"
Ressources	<ul style="list-style-type: none"> - Pierre Allan and Christian Schmidt, Game Theory and International Relations: Preferences, Information and Empirical Evidence, E. Elgar Publishing, 1994 - Tayyar Ari, Uluslararası İlişkiler Teorileri, Alfa, 2002 - Robert Axelrod (ed.), Donnant donnant. Une théorie du comportement coopératif, Editions Odile Jacob, Paris, 1992 - Robert Axelrod (ed.), The Complexity of Cooperation. Agent-Based Models of Competition and Collaboration, Princeton University Press, Princeton, New Jersey, 1997 - Gülden Ayman, "Uluslararası İlişkilerde Problem Çözümü Yaklaşımı", Faruk Sönmezoglu (Der.), Uluslararası Politikada Yeni Alanlar, Yeni Bakışlar, Der Yayınları, İstanbul, 1998 - John W. Burton, Conflict Resolution. Its Language and Processes, Rowman &Littlefield Publishers Inc., 1996 - Bernard Guerrien, La Théorie des jeux, Economica, Paris, 1995 - Stathis N. Kalyvas, The Logic of Violence in Civil War, Cambridge University Press, Cambridge, 2006 - Ho-Won Jeong (ed.), Conflict Resolution: Dynamics, Process and Structure, Ashgate Publishing, Aldershot, 1999 - Ho-Won Jeong (ed.), The New Agenda for Peace Research, Ashgate Publishing, Aldershot, 1999 - Mary Kaldor (ed.), Global Insecurity, Pinter, London, 2000 - David M. Kreps, Game Theory and Economic Modelling, Clarendon Press, Oxford, 1990 - Graham Romp, Game Theory. Introduction and Applications, Oxford University Press, 1997 - Nicholas Sambanis, "What is Civil War? Conceptual and Empirical Complexities of an Operational Definition", The Journal of Conflict Resolution, December 2004 vol. 48 no. 6, pp. 814-858

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Que signifie le conflit? La définition du conflit dans les relations internationales
2	Les déterminants des différents types de conflit
3	Les théories des relations internationales basées sur l'idée de conflit: Réalisme-néoréalisme (les concepts de puissance et intérêt)
4	Géopolitique et globalisme (aspects économiques et sociaux, la dichotomie centre-périphérie)
5	Théorie des jeux 1 : Concepts de base et les types de jeux non-coopératifs
6	Théorie des jeux 2: Construction des jeux
7	Théorie des jeux 3: Etude de cas
8	Résolution des conflits: L'analyse de la coopération par la théorie des jeux
9	L'approche théorique à la résolution des conflits Problem solving
10	Les applications pratiques: Les approches diplomatiques, politiques, juridiques; les interventions de l'ONU (peace-making, peace-building, peace-keeping....)
11	Exposés
12	Exposés
13	Exposés
14	Exposés