

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
ECON416	Choix Sociaux	6	3	3	0	3	4

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Électif
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	Ce cours est un approfondissement des connaissances en théories des jeux et étudie la conception de l'interaction entre les agents afin d'aboutir à des choix sociales désirées autour de trois sujets : la théorie du choix social (la prise de décision collective et les systèmes de vote), la conception des mécanismes et les enchères.
Contenus	
Ressources	Yoav Shoham and Kevin Leyton-Brown, Multiagent Systems: Algorithmic, Game-Theoretic, and Logical Foundations Cambridge University Press, 2009. Matthew O. Jackson A Brief Introduction to the Basics of Game Theory. Matthew O. Jackson (2008) Social and Economic Networks, Princeton University Press.

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets