

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
COM306	Design des Médias Interactifs II	6	2	0	0	2	3

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Turc
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	En se rapportant aux cours de design déjà pris les années précédentes et spécifiquement au fond théorique fourni dans le cours « les médias interactifs », il est visé à fournir les étudiants la connaissance et la capacité de concevoir « un milieu interactif ». Pendant le semestre, en pratiquant chaque étape du processus de design, un milieu interactif original sera développé par chaque étudiant sous la surveillance des professeurs.
Contenus	1. Cours: Introduction au Design des Médias Interactifs : Concepts, Limitations, Possibilités 2. Cours: Processus de Design et Développement de UX : Techniques 3. Cours: Proposition du projet : Le but et la stratégie 4. Cours: Persona 5. Cours: Voyage et Histoire de l'utilisateur 6. Cours: Architecture d'information _ Plan du Contenu 7. Cours: Évaluation 8. Cours: Design d'interface : Prototype de papier 9. Cours: Design d'interface : Prototype de papier 10. Cours: Design d'interface : Prototype de Digitale (Wireframe) 11. Cours: Design d'interface : Prototype de Digitale (Wireframe) 12. Cours: Design d'interface : Mock-up 13. Cours: Design d'interface : Mock-up 14. Cours: Évaluation finale _ JURY
Ressources	-Communication Arts (Interactive Annuals) www.webpagesthatsuck.com www.thefwa.com

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Introduction au Design des Médias Interactifs : Concepts, Limitations, Possibilités
2	Processus de Design et Développement de UX : Techniques