Contenus

Code du Cours	Nom du Cours	Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
COM102	Programmation de base II	2	2	2	0	2	3

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Turc
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	Ce cours couvre des sujets avancés sur la programmation de base.
Contenus	Semaine 1: Introduction au langage de programmation Java Semaine 2: Programmation de base de la console en Java Semaine 3: For loop, si, alors que les commandes en Java Semaine 4: Exemples de programmation en console Semaine 5: Programmation d'applet Semaine 6: Exemples de programmation Applet Semaine 7: Déplacer des objets sur l'applet Semaine 8: Examen à mi-parcours Semaine 9: Exemples sur la programmation de la console et de l'applet Semaine 10: Exemples sur la programmation de la console et de l'applet Semaine 11: Programmation du jeu sur l'applet Semaine 12: Programmation du jeu sur l'applet Semaine 13: Introduction à la programmation orientée objet Semaine 14: Introduction à la programmation orientée objet
Ressources	1. Eclipse ile Java, Dr. Esma Meral ve Dr. Naci Dai, DİKEYEKSEN YAYINCILIK, 2014.

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Introduction au langage de programmation Java
2	Programmation de base de la console en Java
3	For loop, si, alors que les commandes en Java
4	Exemples de programmation en console
5	Programmation d'applet
6	Exemples de programmation Applet
7	Déplacer des objets sur l'applet
8	Examen à mi-parcours
9	Exemples sur la programmation de la console et de l'applet
10	Exemples sur la programmation de la console et de l'applet
11	Programmation du jeu sur l'applet
12	Programmation du jeu sur l'applet
13	Introduction à la programmation orientée objet
14	Introduction à la programmation orientée objet