

## Contenus

Nom du Cours	Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
ING132-A Informatique I	1	1	0	2	2	3
Cours Pré-Requis						
Conditions d'Admission au Cours						
Langue du Cours	Français					
Type de Cours	Obligatoire					
Niveau du Cours	Licence					
Objectif du Cours	Le cours se compose de deux parties essentielles: Introduction à l'informatique et initiation aux outils informatique. Le but de cours est de faire gagner aux futurs ingénieurs une acquisition générale à propos de l'informatique, des systèmes informatiques et de l'utilisation des outils de tableurs.					
Contenus	Semaine 1. Introduction au concept et le rôle de l'algorithme, l'histoire des ordinateurs.					
	Semaine 2. Stockage de données/ Introduction aux tableaux de computations					
	Semaine 3. Adressage de la mémoire/ Applications sur les tableaux de computations.					
	Semaine 4. Introduction à l'architecture d'ordinateur/ Applications des formules sur les tableaux de computations.					
	Semaine 5. Cycle d'exécution d'une programme/ Applications des tableaux croisés dynamiques.					
	Semaine 6. Communication avec les appareils périphériques/ Applications des macros sur les tableaux de computations.					
	Semaine 7. Introduction aux systèmes d'exploitation/ Applications des outils de présentation					
	Semaine 8. Examen Partiel					
	Semaine 9. Le rôle d'un system d'exploitation					
	Semaine 10. Gestion de processus, les concepts de sécurité et de virus.					
	Semaine 11. Classification des réseaux, topologies des réseaux.					
	Semaine 12. Communication interprocessus, introduction aux systèmes distribués/ Présentations des devoirs.					
	Semaine 13. Protocoles sur les réseaux/ Présentations des devoirs.					
	Semaine 14. Internet et WWW/ Présentations des devoirs.					
Ressources	• J. Glenn Brookshear, Computer Science, An Overview, 9th Ed, Pearson, Addison Wesley, 2005.					

## Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Introduction au concept et le rôle de l'algorithme, l'histoire des ordinateurs
2	Stockage de données
3	Adressage de la mémoire
4	Introduction à l'architecture d'ordinateur
5	Cycle d'exécution d'une programme
6	Communication avec les appareils périphériques
7	Introduction aux systèmes d'exploitation
8	Examen Partiel
9	Le rôle d'un system d'exploitation
10	Gestion de processus, les concepts de sécurité et de virus
11	Classification des réseaux, topologies des réseaux
12	Communication interprocessus, introduction aux systèmes distribués
13	Protocoles sur les réseaux
14	Internet et WWW