Contenus

Code du Cours	Nom du Cours	Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF243-A	Programmation Orientée Objet	4	2	0	2	3	5

Cours Pré-Requis	INF114
Conditions d'Admission au Cours	INF114

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	La programmation orientée objet commence dans ce cours. Utilisation d'objets de base tels que Button, TextField, TextArea, Choice, RadioButton etc., programmation de console Java, solutions de certains problèmes algorithmiques, programmation d'applications Java, relations classe-objet-méthode, héritage (héritage), concepts finaux et statiques et leurs utilisations, Des sujets tels que upcasting, polymorphisme, downcasting, classes et méthodes abstraites, interface etc... sont la philosophie principale de la programmation orientée objet.
Contenus	Semaine 1 Programmation console en Java Semaine 2 Programmation d'applications en Java Semaine 3 Introduction aux contrôles d'interface tels que les boutons, les champs de texte Semaine 4 Contrôle du clavier de la en Java Semaine 5 Contrôle de la souris en Java Semaine 6 Programmation visuelle hebdomadaire Semaine 7 Objets en mouvement, programmation de jeux 1,2 Semaine 8 d'examen à mi-parcours Semaine 9 Relations classe, objet et méthode Semaine 10 de programmation d'applications en Java Semaine 11 Calculatrice Semaine 12 Final, concepts statiques et exemples Semaine 13 Upcasting, downcasting et polymorphisme Semaine 14 Classes et méthodes abstraites, classes d'interface
Ressources	1. Java Programlama Dili ve Yazılım Tasarımı, Altuğ B. Altıntaş, Papatya Yayıncılık ve Eğitim, 2014. 2. JAVA SE 7, Herbert Schildt, Alfa Yayınları, 2012. 3. Java Uygulamaları, David Flanagan, Pusula Yayıncılık ve İletişim, 2004. 4. Java ile Programlama ve Veri Yapıları, Bülent Çobanoğlu, Pusula Yayıncılık ve İletişim, 2013. 5. Java, Numan Pekgöz, Pusula Yayıncılık ve İletişim, 2003.

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets