Contenus

Code du Cours	Nom du Cours	Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF112-A	Introduction à la Programmation	1	2	0	2	3	4

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	-Ce cours vise à développer chez les étudiants des compétences générales en programmation et en pensée algorithmique à partir des concepts fondamentaux du langage de programmation C. Dans ce cadre, les principaux sujets abordés comprennent l'introduction à la programmation en C, le développement de programmes structurés, les structures de contrôle, les fonctions, les entrées/sorties, les tableaux, les opérations sur les fichiers et les pointeurs. Les étudiants ont l'occasion de mettre en pratique les connaissances acquises pendant le cours grâce à des travaux de programmation réalisés en laboratoire ainsi qu'à des devoirs.
Contenus	Semaine 1 – Concepts fondamentaux et introduction à la programmation en C Semaine 2 – Types de variables, initialisation, conversions de types Semaine 3 – Boucles et structures de contrôle Semaine 4 – Fonctions Semaine 5 – Portée des variables, types de retour des fonctions Semaine 6 – Tableaux unidimensionnels et multidimensionnels Semaine 7 – Pointeurs Semaine 8 – Examen intermédiaire Semaine 9 – Chaînes de caractères et opérations sur les chaînes Semaine 10 – Structures Semaine 11 – Gestion dynamique de la mémoire Semaine 12 – Lecture et écriture de fichiers formatés Semaine 13 – Lecture et écriture de fichiers basées sur les caractères Semaine 14 – Exécution des programmes, débogage et arguments de ligne de commande
Ressources	1. Notes: http://kikencere.gsu.edu.tr/course/view.php?id=17 2. H. M. Deitel & P . J. Deitel, "C: How to Program" 3. Ben Klemens, "21st Century C", O'Reilly Media

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Concepts fondamentaux et introduction à la programmation en C
2	Types de variables, initialisation, conversions de types
3	Boucles et structures de contrôle
4	Fonctions
5	Portée des variables, types de retour des fonctions
6	Tableaux unidimensionnels et multidimensionnels
7	Pointeurs
8	Examen intermédiaire
9	Chaînes de caractères, opérations sur les chaînes
10	Structures
11	Gestion dynamique de la mémoire

Semaine	Intitulés des Sujets
12	Lecture/écriture de fichiers formatés
13	Lecture/écriture de fichiers basées sur les caractères
14	Exécution des programmes, débogage, arguments de ligne de commande