

Contenus

Nom du Cours	Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
COM215 Programmation web	3	2	0	0	2	3
Cours Pré-Requis						
Conditions d'Admission au Cours						
Langue du Cours	Turc					
Type de Cours	Électif					
Niveau du Cours	Licence					
Objectif du Cours	Ce cours vise à enseigner aux étudiants les principes de base de la création / codage d'un site Web. Tout au long de la période d'apprentissage, les étudiants apprennent et expérimentent comment développer, gérer et maintenir des sites Web professionnels en utilisant HTML, CSS et Javascript. Outre la planification de la pré-production, l'extraction et la conception de gabarits, les concepts de base de l'internet ainsi que les informations juridiques et éthiques nécessaires à la gestion d'un site web sont également présentés.					
Contenus	[1] Internet: définition et concepts de base [2] Introduction à la programmation Web [3] La différence entre le site Web et la programmation Web [4] Introduction au HTML - Tags, blocs de construction de base [5] Table HTML, Diviseur, Formulaire [6] Introduction au CSS [7] HTML et CSS [8] Introduction à JavaScript [9] Variables JavaScript - Fonctions - Opérations logiques [10] Cycles JavaScript - Triggers [11] Qu'est-ce que Bootstrap? [12] Programmation avec JQuery [13] Introduction à la base de données - Linq [14] Présentation des projets donnés aux étudiants à des fins pratiques					
Ressources	A Complete Guide To Internet And Web Programming Deven N. Shah Just Enough Web Programming with XHTML, PHP, and MySQL Guy W. Lecky-Thompson www.w3schools.com					

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Internet: définition et concepts de base
2	Introduction à la programmation Web
3	La différence entre le site Web et la programmation Web
4	Introduction au HTML - Tags, blocs de construction de base
5	Table HTML, Diviseur, Formulaire
6	Introduction au CSS
7	HTML et CSS
8	Introduction au JavaScript
9	JavaScript - Variables - Fonctions - Opérations logiques
10	JavaScript - Triggers
11	Qu'est-ce que Bootstrap?
12	Programmation en JQuery
13	Introduction à la base de données - Linq
14	Présentation des projets donnés aux étudiants à des fins pratiques