

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
COM215	Programmation web	3	2	0	0	2	3

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Turc
Type de Cours	Électif
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	Ce cours vise à enseigner aux étudiants les principes de base de la création / codage d'un site Web. Tout au long de la période d'apprentissage, les étudiants apprennent et expérimentent comment développer, gérer et maintenir des sites Web professionnels en utilisant HTML, CSS et Javascript. Outre la planification de la pré-production, l'extraction et la conception de gabarits, les concepts de base de l'internet ainsi que les informations juridiques et éthiques nécessaires à la gestion d'un site web sont également présentés.
Contenus	<ul style="list-style-type: none">[1] Internet: définition et concepts de base[2] Introduction à la programmation Web[3] La différence entre le site Web et la programmation Web[4] Introduction au HTML - Tags, blocs de construction de base[5] Table HTML, Diviseur, Formulaires[6] Introduction au CSS[7] HTML et CSS[8] Introduction à JavaScript[9] Variables JavaScript - Fonctions - Opérations logiques[10] Cycles JavaScript - Triggers[11] Qu'est-ce que Bootstrap?[12] Programmation avec Jquery[13] Introduction à la base de données - Linq[14] Présentation des projets donnés aux étudiants à des fins pratiques
Ressources	A Complete Guide To Internet And Web Programming Deven N. Shah Just Enough Web Programming with XHTML, PHP, and MySQL Guy W. Lecky-Thompson www.w3schools.com

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Internet: définition et concepts de base
2	Introduction à la programmation Web
3	La différence entre le site Web et la programmation Web
4	Introduction au HTML - Tags, blocs de construction de base
5	Table HTML, Diviseur, Formulaires
6	Introduction au CSS
7	HTML et CSS
8	Introduction au JavaScript

Semaine	Intitulés des Sujets
9	JavaScript - Variables - Fonctions - Opérations logiques
10	JavaScript - Triggers
11	Qu'est-ce que Bootstrap?
12	Programmation en Jquery
13	Introduction à la base de données - Linq
14	Présentation des projets donnés aux étudiants à des fins pratiques