

| Nom du Cours | Semestre du Cours | Cours Théoriques | Travaux Dirigés (TD) | Travaux Pratiques (TP) | Crédit du Cours | ECTS |
|---------------------------------------|--|------------------|----------------------|------------------------|-----------------|------|
| INF243-A Programmation Orientée Objet | 4 | 4 | 0 | 2 | 5 | 7 |
| Cours Pré-Requis | INF102 | | | | | |
| Conditions d'Admission au Cours | INF102 | | | | | |
| Langue du Cours | Français | | | | | |
| Type de Cours | Obligatoire | | | | | |
| Niveau du Cours | Licence | | | | | |
| Objectif du Cours | <p>La programmation orientée objet commence dans ce cours. Utilisation d'objets de base tels que Button, TextField, TextArea, Choice, RadioButton etc., programmation de console Java, solutions de certains problèmes algorithmiques, programmation d'applications Java, relations classe-objet-méthode, héritage (héritage), concepts finaux et statiques et leurs utilisations, Des sujets tels que upcasting, polymorphisme, downcasting, classes et méthodes abstraites, interface etc... sont la philosophie principale de la programmation orientée objet.</p> | | | | | |
| Contenus | <p>Semaine 1 Programmation console en Java Semaine 2 Programmation d'applications en Java Semaine 3 Introduction aux contrôles d'interface tels que les boutons, les champs de texte Semaine 4 Contrôle du clavier de la en Java Semaine 5 Contrôle de la souris en Java Semaine 6 Programmation visuelle hebdomadaire Semaine 7 Objets en mouvement, programmation de jeux 1,2 Semaine 8 d'examen à mi-parcours Semaine 9 Relations classe, objet et méthode Semaine 10 de programmation d'applications en Java Semaine 11 Calculatrice Semaine 12 Final, concepts statiques et exemples Semaine 13 Upcasting, downcasting et polymorphisme Semaine 14 Classes et méthodes abstraites, classes d'interface</p> | | | | | |
| Ressources | <p>1. Java Programlama Dili ve Yazılım Tasarımı, Altuğ B. Altıntaş, Papatya Yayıncılık ve Eğitim, 2014. 2. JAVA SE 7, Herbert Schildt, Alfa Yayınları, 2012. 3. Java Uygulamaları, David Flanagan, Pusula Yayıncılık ve İletişim, 2004. 4. Java ile Programlama ve Veri Yapıları, Bülent Çobanoğlu, Pusula Yayıncılık ve İletişim, 2013. 5. Java, Numan Pekgöz, Pusula Yayıncılık ve İletişim, 2003.</p> | | | | | |

Intitulés des Sujets Théoriques

| Semaine | Intitulés des Sujets |
|---------|----------------------|
|---------|----------------------|