

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF432	Infographie	7	3	0	0	3	4

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	
Type de Cours	
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	
Contenus	
Ressources	

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Introduction à l'infographie et à OpenGL
2	Représentation de l'objet à 2D et à 3D
3	Le pipeline des graphiques
4	Modélisation et représentation des transformations et des projections
5	ECLAIREMENT ET OMBRAGE
6	ANIMATION DES OBJETS
7	PROGRAMMATION INTERACTIVE SUR OPENGL-I
8	PARTIEL
9	PROGRAMMATION INTERACTIVE SUR OPENGL-II
10	ETUDE DES CAS: MOTEURS DE GRAPHIQUE
11	ETUDE DES CAS: REPRÉSENTATIONS DES SCENES EN 3D
12	ETUDE DES CAS: OPENGL ACTUELLE: WEBGL, GLSL, JAVASCRIPT
13	ETUDE DES CAS: ARCHITECTURE GPU-NVIDIA-CUDA ET OMBRAGE
14	PRESNTATION PROJET