

## Contenus

| Nom du Cours |             | Semestre du Cours | Cours Théoriques | Travaux Dirigés (TD) | Travaux Pratiques (TP) | Crédit du Cours | ECTS |
|--------------|-------------|-------------------|------------------|----------------------|------------------------|-----------------|------|
| INF432       | Infographie | 7                 | 3                | 0                    | 0                      | 3               | 4    |

|                                 |  |
|---------------------------------|--|
| Cours Pré-Requis                |  |
| Conditions d'Admission au Cours |  |

|                   |         |
|-------------------|---------|
| Langue du Cours   |         |
| Type de Cours     |         |
| Niveau du Cours   | Licence |
| Objectif du Cours |         |
| Contenus          |         |
| Ressources        |         |

## Intitulés des Sujets Théoriques

| Semaine | Intitulés des Sujets  |
|---------|---|
| 1       | Introduction à l'infographie et à OpenGL                              |
| 2       | Représentation de l'objet à 2D et à 3D                                |
| 3       | Le pipeline des graphiques  |
| 4       | Modélisation et représentation des transformations et des projections |
| 5       | Eclairage et ombrage  |
| 6       | Animation des objets  |
| 7       | Programmation interactive sur OpenGL-I                                |
| 8       | Partiel   |
| 9       | Programmation interactive sur OpenGL-II                               |
| 10      | Etude des cas: Moteurs de graphique                                   |
| 11      | Etude des cas: Représentations des scenes en 3D                       |
| 12      | Etude des cas: OpenGL actuelle: WebGL, GLSL, Javascript               |
| 13      | Etude des cas: Architecture GPU-Nvidia-Cuda et Ombrage                |
| 14      | Presentation Projet   |