

Contenus

Nom du Cours	Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF352 Introduction à l'Interaction Homme Machine	5	3	0	0	3	4
Cours Pré-Requis						
Conditions d'Admission au Cours						
Langue du Cours	Français					
Type de Cours	Électif					
Niveau du Cours	Licence					
Objectif du Cours	Le but de ce cours est de promouvoir les concepts fondamentaux de l'interaction homme machine et des interfaces d'utilisateurs qui se développent selon les nécessités des utilisateurs et en parallèle avec les développement dans les technologies de l'information.					
Contenus	Historique de l'interaction homme machine					
	Les composants fondamentaux de l'interaction: homme et ordinateur					
	Paradigmes d'interaction					
	Conception de l'interaction					
	Modèles d'interaction					
	Ergonomie de l'interaction					
	Principes de conception visuel					
	Examen					
	Interfaces d'utilisateurs					
	Presentations d'articles/projets					
	Interfaces innovatives					
	Utilisabilité					
	Experience d'utilisateur					
	Présentations des projets					
Ressources	1- "Human-Computer Interaction", Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, Russel Beale, Pearson Education Limited 2004					
	2- "Interaction design: beyond human-computer interaction", Yvonne Rogers, Helen Sharp, Jenny Preece, John Wiley & Sons 2002					

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Historique de l'interaction homme machine
2	Les composants fondamentaux de l'interaction: homme et ordinateur
3	Paradigmes d'interaction
4	Conception de l'interaction
5	Modèles d'interaction
6	Ergonomie de l'interaction
7	Principes de conception visuel
8	Examen partiel
9	Interfaces d'utilisateurs
10	Presentations d'articles/projets
11	Interfaces innovatives
12	Utilisabilité
13	Experience d'utilisateur
14	Présentations des projets