

Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF352	Introduction à l'Interaction Homme Machine	5	3	0	0	3	4
Cours Pré-Requis							
Conditions d'Admission au Cours							
Langue du Cours	Français						
Type de Cours	Électif						
Niveau du Cours	Licence						
Objectif du Cours	Le but de ce cours est de promouvoir les concepts fondamentaux de l'interaction homme machine et des interfaces d'utilisateurs qui se développent selon les nécessités des utilisateurs et en parallèle avec les développements dans les technologies de l'information.						
	Historique de l'interaction homme machine						
	Les composants fondamentaux de l'interaction: homme et ordinateur						
	Paradigmes d'interaction						
	Conception de l'interaction						
	Modèles d'interaction						
	Ergonomie de l'interaction						
	Principes de conception visuel						
Contenus	Examen						
	Interfaces d'utilisateurs						
	Presentations d'articles/projets						
	Interfaces innovatives						
	Utilisabilité						
	Expérience d'utilisateur						
	Présentations des projets						
Ressources	1- ""Human-Computer Interaction"" , Alan Dix, Janet Finlay, Gregory Abowd, Russel Beale , Pearson Education Limited 2004						
	2- ""Interaction design: beyond human-computer interaction"" , Yvonne Rogers, Helen Sharp, Jenny Preece, John Wiley & Sons 2002						

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Historique de l'interaction homme machine
2	Les composants fondamentaux de l'interaction: homme et ordinateur
3	Paradigmes d'interaction
4	Conception de l'interaction
5	Modèles d'interaction
6	Ergonomie de l'interaction
7	Principes de conception visuel
8	Examen partiel
9	Interfaces d'utilisateurs
10	Presentations d'articles/projets
11	Interfaces innovatives
12	Utilisabilité
13	Expérience d'utilisateur
14	Présentations des projets