

## Contenus

Nom du Cours		Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF444	Intelligence artificielle	7	3	0	0	3	5

Cours Pré-Requis	INF223
Conditions d'Admission au Cours	INF223

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	Ce cours est une introduction à l'intelligence artificielle à travers les méthodes de formalisation et de résolution classiques. Le but est de présenter à l'étudiant un ensemble d'approches représentatives de l'intelligence artificielle et de les appliquer à un certain nombre de problèmes simples et illustratifs.
Contenus	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Introduction à l'intelligence artificielle</li><li>2. Agent intelligents et environnements</li><li>3. Formalisation d'un problème</li><li>4. Introduction aux algorithmes de recherche</li><li>5. Algorithmes de recherche aveugle</li><li>6. Algorithmes de recherche informée</li><li>7. Problèmes de satisfaction de contraintes</li><li>8. Introduction à la représentation des connaissances, raisonnement et planification</li><li>9. Théorie des jeux et problèmes associés</li><li>10. Logique propositionnelle</li><li>11. Logique du premier ordre</li><li>12. Neurones et réseaux de neurones artificiels</li><li>13. Incertitude et approches probabilistes</li><li>14. Présentations de projets</li></ol>
Ressources	Artificial Intelligence: A Modern Approach, 4th edition, Stuart Russel & Peter Norvig, Pearson, 2020. Intelligence artificielle et informatique théorique, 2ème édition, J-M.Alliot & T.Schiex, Cépaduès, 2002.

## Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets
1	Introduction à l'intelligence artificielle
2	Notion d'agent intelligent et environnement
3	Formalisation d'un problème
4	Introduction aux algorithmes de recherche
5	Algorithmes de recherche aveugle
6	Algorithmes de recherche informée
7	Problème de satisfaction de contraintes
8	Introduction à la représentation des connaissances, raisonnement et planification
9	Théorie des jeux et problèmes
10	Logique propositionnelle

<b>Semaine</b>	<b>Intitulés des Sujets</b>
11	Logique du premier ordre
12	Neurones et réseaux de neurones artificiels
13	Incertitude et approches probabilistes
14	Présentations de projets