Contenus

Code du Cours	Nom du Cours	Semestre du Cours	Cours Théoriques	Travaux Dirigés (TD)	Travaux Pratiques (TP)	Crédit du Cours	ECTS
INF246	Pratique de la Programmation	3	1	0	2	2	3

Cours Pré-Requis	
Conditions d'Admission au Cours	

Langue du Cours	Français
Type de Cours	Obligatoire
Niveau du Cours	Licence
Objectif du Cours	Dans le cadre de ce cours : Des sujets visant à améliorer les compétences en programmation et à créer des applications de niveau professionnel avec le langage de programmation C++ seront abordés. Si elle se démarque par ses nombreux sujets d'ingénierie informatique tels que le langage de programmation C++, la programmation système de bas niveau, le développement de jeux, l'identification de pilotes, la programmation mobile, la gestion de bases de données, sa compétence dans les applications d'intelligence artificielle est également privilégiée aujourd'hui. Alors que les concepts de programmation orientée objet seront abordés avec des applications dans le cadre du cours, les sujets seront renforcés par des devoirs d'application.
Contenus	Langage de programmation C++, Programmation orientée objet, Template classes et fonctions, Gestion de la mémoire, Structures de données avancées, Applications visuelles, Programmation compétitive
Ressources	Deitel, Harvey M., and Paul J. Deitel. C: How to program. Pearson Education, 2004.

Intitulés des Sujets Théoriques

Semaine	Intitulés des Sujets